**Requisitos Funcionais**

1. **Cadastro de Eleitores:**
   * O sistema deve permitir que administradores cadastrem eleitores com informações como nome, CPF, endereço e número de telefone.
   * O sistema deve permitir a edição e exclusão do cadastro de eleitores.
2. **Cadastro de Candidatos:**
   * O sistema deve permitir que administradores cadastrem candidatos com informações como nome, partido, número de registro.
   * O sistema deve validar os dados inseridos (ex: verificar se o número de registro é único).
   * O sistema deve permitir a edição e exclusão do cadastro de candidatos.
3. **Aba de Votação:**
   * O sistema deve permitir que eleitores votem em candidatos registrados, apresentando a lista de candidatos disponíveis.
   * O sistema deve garantir que cada eleitor possa votar apenas uma vez.
   * O sistema deve registrar a votação no banco de dados, associando-a ao eleitor e ao candidato escolhido.
4. **Relatórios e Resultados:**
   * O sistema deve permitir que administradores acessem relatórios de votos por candidato e por eleição.
   * O sistema deve disponibilizar um resumo dos resultados da votação em tempo real, após o término da votação.

**Requisitos Não Funcionais**

1. **Desempenho:**
   * O sistema deve ser capaz de suportar uma quantidade considerável de votos.
   * O tempo de resposta para a votação deve ser inferior a 2 segundos.
2. **Usabilidade:**
   * A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar, permitindo que eleitores votem sem dificuldade.
   * O sistema deve fornecer feedback claro e imediato em todas as interações (ex: confirmação de cadastro, confirmação de voto).
3. **Escalabilidade:**
   * O sistema deve ser escalável para acomodar um aumento no número de eleitores e candidatos sem degradação do desempenho.

**Regras de negócio:**

* Sigilo absoluto;

**Premissas:**

1. Aulas para o desenvolvimento do projeto;
2. Disponibilização de materiais de apoio;
3. Conexão com internet/rede.

**Restrições:**

* **Não é permitido candidatos reais.**

**Escopo:**

O projeto consiste em desenvolver uma aplicação web que simula uma urna eletrônica, permitindo o cadastro de candidatos e eleitores, além de realizar a votação. As principais funcionalidades incluem uma página para cadastro de candidatos e eleitores, com validações e feedback, e uma página de votação que verifica a elegibilidade do eleitor e registra os votos em um banco de dados.

A aplicação utilizará tecnologias como HTML, CSS e JavaScript para o frontend, e PHP para o backend, com um banco de dados MySQL.

**Termo de abertura:**

O projeto "Replica de Urna Eletrônica" tem como objetivo desenvolver uma aplicação web que simula o processo eleitoral, permitindo o cadastro de candidatos e eleitores, além de realizar a votação de forma segura e eficiente. Com tecnologias como HTML, CSS, JavaScript e um banco de dados SQL, a aplicação incluirá funcionalidades de cadastro, validação de dados, e exibição dos resultados. O cronograma abrange desde o levantamento de requisitos até a implantação, com um foco especial em segurança e usabilidade. Este termo de abertura formaliza a intenção de iniciar o projeto, alinhando as expectativas de todos os envolvidos.